MTP – Metodologia e Tecnologia de Programação

A área científica de Metodologia e Tecnologia de Programação (MTP) do Departamento de Engenharia Informática é uma área científica que engloba a investigação e a leccionação em diferentes vertentes da Ciência e Engenharia Informática, incluindo temas como a Algoritmia, a Complexidade Computacional, a Engenharia de Software e as Linguagens de Programação. Tópicos concretos de investigação incluem Bioinformática e Biologia Computacional, Verificação e Validação de Software, Programação Paralela e Concorrente, Programação por Restrições, Software Social, Segurança e Processamento de Língua Natural, entre outros.

<https://fenix.tecnico.ulisboa.pt/departamentos/dei/area-cientifica-de-metodologia-e-tecnologia-de-programacao>

IA – Inteligência Artificial

A área de Inteligência Artificial tem como objectivo a criação de algoritmos e sistemas que exibam comportamento inteligente. O termo deve-se a John McCarthy que, em 1955, o definiu como "a ciência e a engenharia de criar máquinas inteligentes". A área científica de Inteligência Artificial do Departamento de Engenharia Informática integra um conjunto de docentes que cobre, na sua investigação, o grosso dos tópicos deste ramo, incluindo Agentes Autónomos e Sistemas Multi-Agente, Aprendizagem Automática, Inteligência Artificial Quântica, Processamento de Língua Natural, Procura, Representação do Conhecimento e Raciocínio e Robótica Inteligente.

<https://fenix.tecnico.ulisboa.pt/departamentos/dei/area-cientifica-de-inteligencia-artificial>

Relação entre MTP e IA:

A inteligência artificial é operada através de um conjunto de instruções, no entanto estas ordens não podem ser impostas de forma aleatória. A MTP serve para ordenar as instruções de modo mais correto ao desenvolvimento do software necessário à capacidade de operação de robôs.

Nota: Ver página 6 - <http://www.anpocs.org/portal/index.php?option=com_docman&task=doc_view&gid=3845&Itemid=318>